

ИНФОРМАТИКА

Дисциплина «Информатика» дает понимание сущности информации как важного феномена журналистской деятельности; изучение информационных технологий, используемых журналистами и редакторами в их повседневной деятельности; корректировка навыков работы с компьютером, полученных студентами в средней школе.

Целями освоения дисциплины «Информатика» являются:

- понимание сущности информации как важного феномена журналистской деятельности;
- овладение знаниями о современной информатике как научной дисциплине, изучающей структуру и свойства семантической информации;
- изучение информационных технологий, используемых журналистами и редакторами в их повседневной деятельности;
- корректировка навыков работы с компьютером, полученных студентами в средней школе.
- знакомство студентов с актуальными проблемами и тенденциями развития сети Интернет, Техник и технологией безопасного поиска актуальной информации в сети Интернет.

Задачами освоения дисциплины являются:

- Владение навыками использования программных средств и работы в компьютерных сетях, использования ресурсов Интернет; владение основными методами, способами и средствами получения, хранения, переработки информации.
- Знание особенностей работы журналиста в условиях медиаконвергенции; владение современными технологиями, применяемыми разными медийными каналами.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы (144 часа)

№ п/п	Раздел дисциплины	Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации
1	Информатика наука, технология, деятельность	
2	Основные понятия математики	Тестирование
3	Информационное общество	
4	Информация и кодирование	
5	Вычислительные системы.	Тестирование
6	Алгоритмы и программы	
7	Программное обеспечение вычислительных систем.	
8	Информационные системы.	Тестирование
		Зачет
9	Компьютерная графика	
10	Компьютерные сети	
11	Информационная безопасность	Тестирование
12	Основные задачи и методы анализа данных	
13	Математика для искусственного интеллекта	
14	Информационный поиск	
15	Искусственный интеллект	Тестирование
16	Технология блокчейн	

17	Архитектура и модели систем Интернета Вещей	
18	Роботы и робототехника	Тестирование
		Зачет